

# VILLEMUR sur TARN

Parc de BERNADOU

SAMEDI 17 NOVEMBRE 2018

à partir de 14h30

## *KIDS CROSS*

Pour les catégories **EVEILS ATHLETIQUES - POUSSINS**

organisé par l'**A.S. VILLEMURIENNE ATHLETISME**

avec la participation du Comité Départemental d'Athlétisme de la Haute-Garonne



**ASV**  
ATHLETISME



# REGLEMENT KIDS CROSS

VILLEMUR sur TARN - Parc de Bernadou

## EDUCATEUR

**Objectif :** Produire un effort continu par un déplacement continu

## SITUATION

**Nombre d'enfants par équipe :** 4 à 6. Les équipes doivent être mixtes (filles/garçons). Les équipes incomplètes (moins de 4 enfants) seront autorisées par l'organisation. L'organisation pourra créer des équipes complètes avec des enfants de différents clubs. Les équipes incomplètes et les équipes de différents clubs ne pourront pas prétendre à être sur le podium du Kids Cross.

**Caractéristiques du parcours :** Le but est de créer un flux continu de coureurs. Il n'y a plus de premier ou de dernier, les enfants sont dans un effort collectif. Les caractéristiques naturelles (relief, végétation, surface) seront utilisées pour varier les difficultés du parcours réalisé par les enfants.

**Distance :** Le parcours fera entre 220 et 240 mètres.

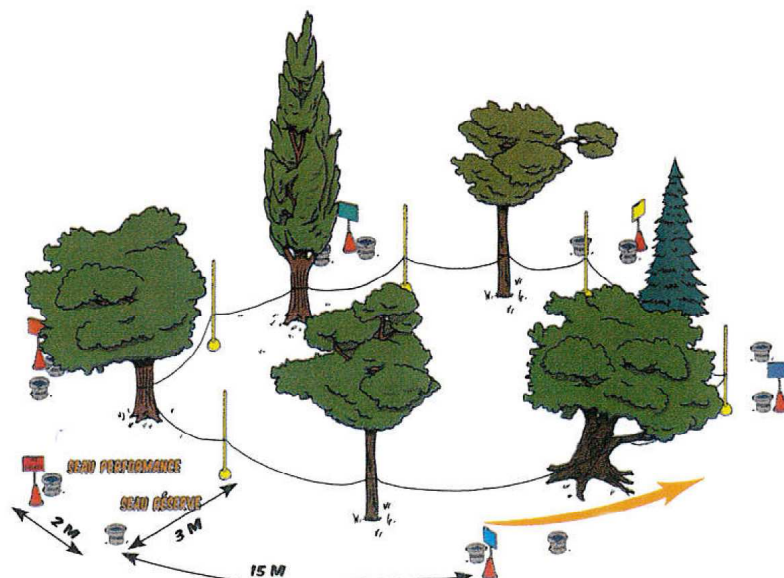
**Organisation :** Le circuit est jalonné par une bande rubalise. A une distance d'environ 3 mètres de cette lice et sur l'extérieur, sont disposés, de façon régulière, des « bases » équipes. Il y aura autant de bases que d'équipes prévues.

Les bases équipes sont constituées de 2 seaux distants d'environ 2 mètres. Ces bases sont utiles au départ. Elles seront facilement reconnues par les enfants car elles seront identifiées par un numéro.

Un seau « PERFORMANCE » (amont) dans lequel seront déposés les bouchons gagnés et un seau « RESERVE » (aval) dans lequel les enfants prennent les bouchons, délimiteront la base équipe.

Les enfants courent dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (sens conventionnel sur les pistes d'athlétisme).

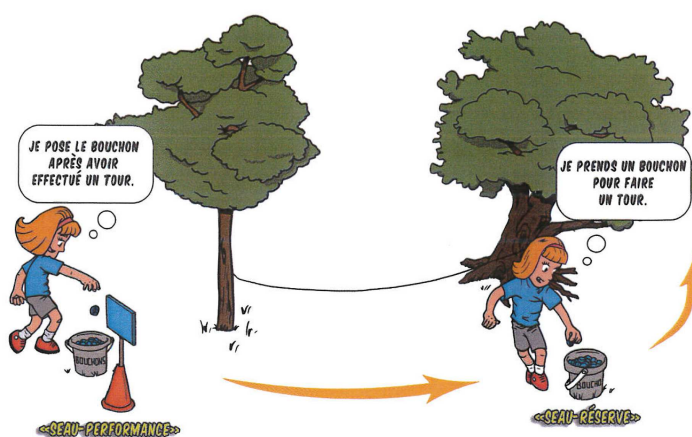
Le responsable de la base s'assure de la dépose et de la prise des bouchons le temps de la course. A la fin de la course, le responsable de la base comptabilisera le nombre de bouchons de l'équipe de sa base.



**Temps de course :** 6' pour les éveils athlétiques et 8' pour les poussins. Avant la fin du jeu, le « maître du temps » annonce aux coureurs, les trente puis quinze dernières secondes.

**Règle du jeu :** Les équipes se positionnent sur leur base de départ près du seau « RESERVE » (plot le plus en aval du sens de course).

Avant le départ, chaque coureur de l'équipe prend un bouchon. Au signal sonore de départ, tous les enfants de toutes les équipes partent dans le même sens. A chaque passage par la base de départ, le bouchon transporté est déposé dans le seau « PERFORMANCE » à l'entrée de base (amont) puis un bouchon est pris dans le seau « RESERVE » situé à la sortie de la base (aval) et ainsi de suite. Au signal sonore de fin de course, chaque coureur rejoindra sa base sans que le dernier bouchon pris et tenu en main ne soit comptabilisé.



## ENFANT

**But :** Je dois faire le plus de tours possibles pour rapporter un maximum de bouchons.

**Critère de réalisation :** Je me déplace constamment en courant ou en marchant.

**Critère de validation :** Je prends un seul bouchon à la fois.

**Apprentissage de la sécurité :** Je ne reviens jamais en arrière

## CONSTRUCTION DE LA NOTION DE PERFORMANCE

**Mesure de la performance :** La distance totale parcourue par l'équipe correspond au nombre de bouchons que l'équipe a déposé dans son seau « PERFORMANCE », multiplié par la longueur du parcours (220-240 m).

La distance totale parcourue par l'équipe est alors divisée par le nombre d'enfants de l'équipe pour obtenir la distance moyenne de l'équipe. Cette distance moyenne détermine le classement. L'équipe de CLUB qui a la meilleure distance moyenne remportera le Kids Cross. En cas d'ex aequo, l'équipe ayant le plus d'enfants sera placée devant.

# DEROULEMENT KIDS CROSS

VILLEMUR sur TARN - Parc de Bernadou

## **Inscriptions :**

Fichier d'inscription à envoyer à [asvathletisme@wanadoo.fr](mailto:asvathletisme@wanadoo.fr), avant le jeudi 15 novembre 2018 à 12h.  
Passé ce délai aucune inscription d'équipe ne sera acceptée.

## **Composition des équipes :**

Entre 4 et 6 enfants maximum. Les équipes doivent être mixtes (filles et garçons).

Un (ou plusieurs) chef d'équipe devra être désigné pour récupérer les dossards, et gérer son équipe pendant le déroulement du Kids Cross (vérifier si les bouchons sont pris et déposés dans le bon seau, comptage des bouchons en fin de jeu, ...).

Pour chaque départ il y aura entre 10 et 20 équipes en lice.

## **Horaires :**

**Avant 14h00**, les responsables de clubs récupèrent les dossards au secrétariat

**14h20** : rassemblement des équipes EA

**14h30** : 1<sup>er</sup> départ des EA

**14h45** : 2<sup>ème</sup> départ des EA (si plus d'une course)

**15h00** : remise des récompenses des équipes EA

**15h15** : rassemblement des équipes PO

**15h25** : 1<sup>er</sup> départ des PO

**15h40** : 2<sup>ème</sup> départ des PO (si plus d'une course)

**16h00** : remise des récompenses des équipes PO

***IMPORTANT*** : Les horaires des courses PO sont donnés à titre indicatif, ils pourront être avancés ou retardés de quelques minutes en fonction du nombre d'équipes EA engagées.

## **Durée de chaque course :**

6 minutes pour les éveils athlétiques,

8 minutes pour les poussins